



www.loqueleo.es

© Del texto: 2026, David Lozano

© De las ilustraciones: 2026, Pol Cunyat

© Fotografía de David Lozano: Fernando Sánchez

© De esta edición:

2026, Sanoma Educación, S. L. U.

Loqueleo es una marca registrada directa o indirectamente por Grupo Santillana Educación Global, S. L. U., licenciada a Sanoma Educación, S. L. U.

Ronda de Europa, 5. 28760 Tres Cantos, Madrid

ISBN: 978-84-9122-643-7

Depósito legal: M-3156-2026

Printed in Spain - Impreso en España

Primera edición: octubre de 2026



Las materias primas utilizadas en la fabricación de este libro son reciclables y cumplen ampliamente con la normativa europea de sostenibilidad, economía circular y gestión energética.

Queda prohibida la utilización de los contenidos de esta obra, de cualquier forma, o por cualquier proceso, con fines de minería de texto y datos, aprendizaje automático, desarrollo y/o entrenamiento y/o enriquecimiento de inteligencias artificiales de cualquier clase.

Cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública o transformación de esta obra solo puede ser realizada con la autorización de sus titulares, salvo excepción prevista por la ley. Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos, www.cedro.org) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra.

SUEÑANIMALES

Atracción
fatal

David Lozano

Ilustrado por
Pol Cunyat



loqueleg





BICHOS ABSURDOS Y AGUJEROS EN LOS SUEÑOS

¿Sabías que a veces el mundo de los sueños se queda abierto cuando nos despertamos de golpe? Imagínate una grieta en medio del espacio que se abre cada vez que soñamos.

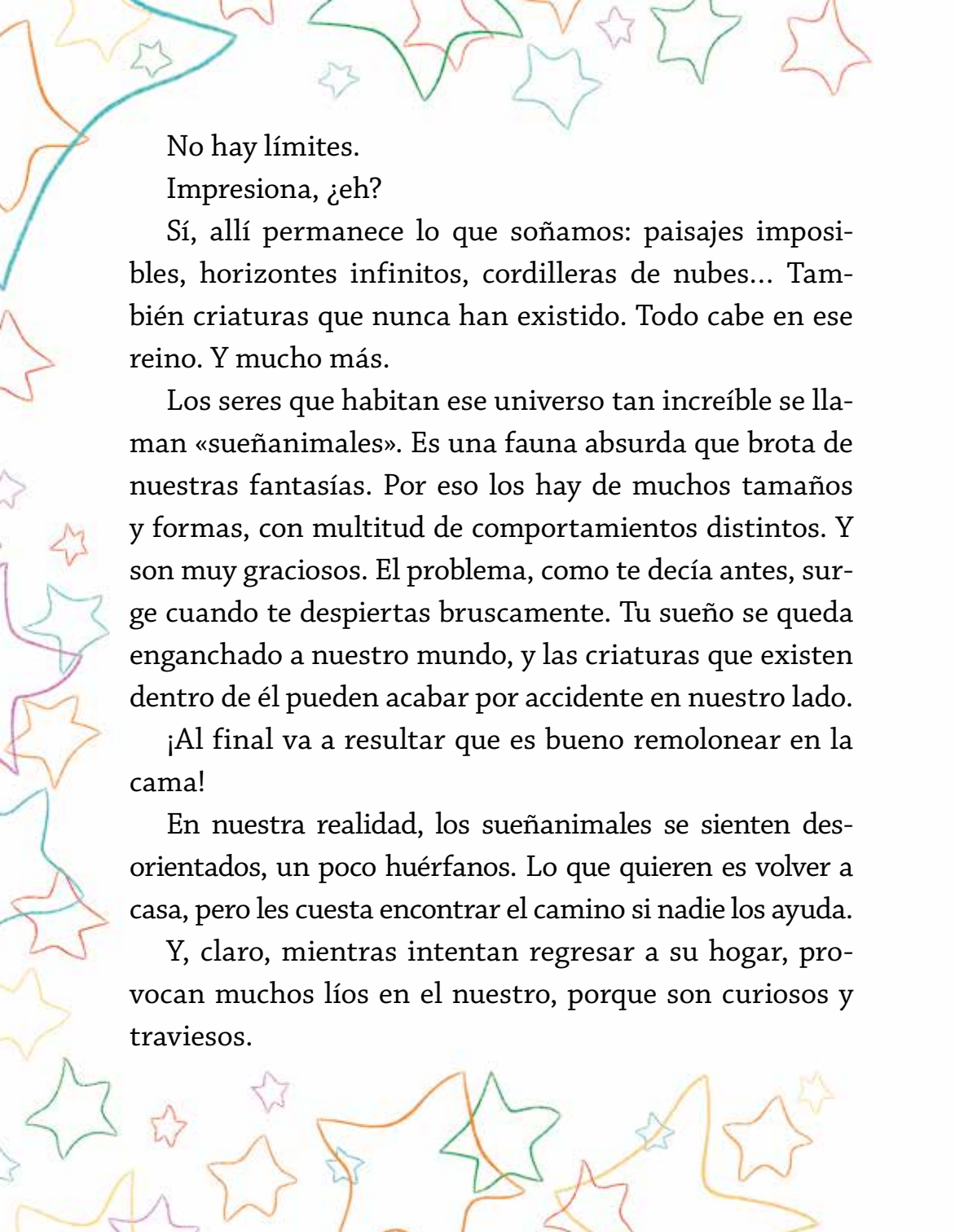
5

El problema es que si no dejas tiempo a que esa grieta se cierre de nuevo, puede quedarse algún sueño uniendo las dos realidades. Como si fuera un puente, ¿entiendes? Y eso tiene sus consecuencias.

Después de semejante noticia, seguro que te preguntas: «¿Qué queda entonces *al otro lado* cuando te despiertas?».

¿Qué aguarda *más allá*, en el mundo de los sueños, hasta la siguiente noche?

Muy sencillo: lo que queda *al otro lado* es todo lo que nace en la inmensidad de tu imaginación.



No hay límites.

Impresiona, ¿eh?

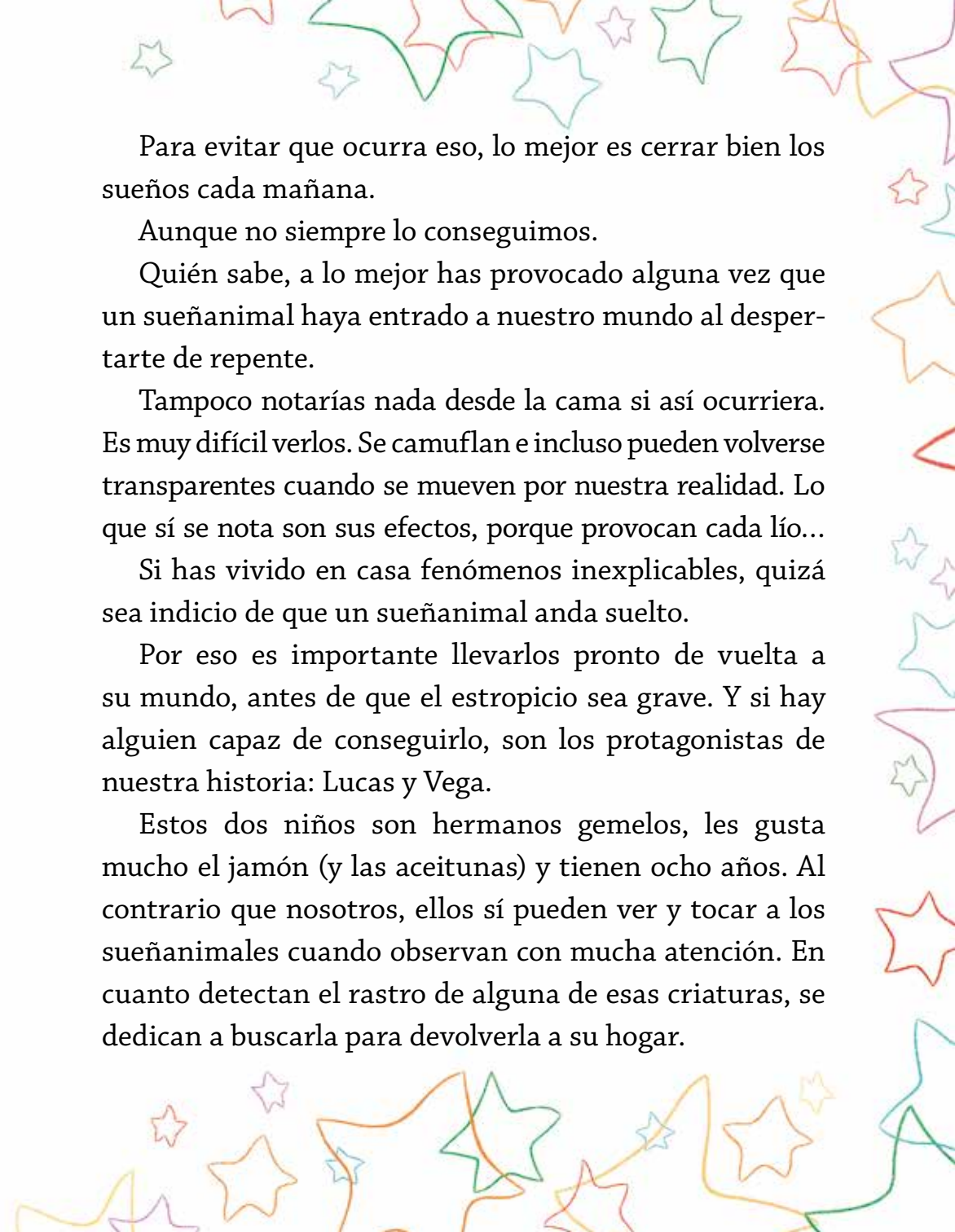
Sí, allí permanece lo que soñamos: paisajes imposibles, horizontes infinitos, cordilleras de nubes... También criaturas que nunca han existido. Todo cabe en ese reino. Y mucho más.

Los seres que habitan ese universo tan increíble se llaman «sueñanimales». Es una fauna absurda que brota de nuestras fantasías. Por eso los hay de muchos tamaños y formas, con multitud de comportamientos distintos. Y son muy graciosos. El problema, como te decía antes, surge cuando te despiertas bruscamente. Tu sueño se queda enganchado a nuestro mundo, y las criaturas que existen dentro de él pueden acabar por accidente en nuestro lado.

¡Al final va a resultar que es bueno remolonear en la cama!

En nuestra realidad, los sueñanimales se sienten desorientados, un poco huérfanos. Lo que quieren es volver a casa, pero les cuesta encontrar el camino si nadie los ayuda.

Y, claro, mientras intentan regresar a su hogar, provocan muchos líos en el nuestro, porque son curiosos y traviesos.



Para evitar que ocurra eso, lo mejor es cerrar bien los sueños cada mañana.

Aunque no siempre lo conseguimos.

Quién sabe, a lo mejor has provocado alguna vez que un sueñanimal haya entrado a nuestro mundo al despertarte de repente.

Tampoco notarías nada desde la cama si así ocurriera. Es muy difícil verlos. Se camuflan e incluso pueden volverse transparentes cuando se mueven por nuestra realidad. Lo que sí se nota son sus efectos, porque provocan cada lío...

Si has vivido en casa fenómenos inexplicables, quizá sea indicio de que un sueñanimal anda suelto.

Por eso es importante llevarlos pronto de vuelta a su mundo, antes de que el estropicio sea grave. Y si hay alguien capaz de conseguirlo, son los protagonistas de nuestra historia: Lucas y Vega.

Estos dos niños son hermanos gemelos, les gusta mucho el jamón (y las aceitunas) y tienen ocho años. Al contrario que nosotros, ellos sí pueden ver y tocar a los sueñanimales cuando observan con mucha atención. En cuanto detectan el rastro de alguna de esas criaturas, se dedican a buscarla para devolverla a su hogar.



Pero hay más. ¡Lo verdaderamente increíble es que su abuelo Matías también era capaz de detectar sueñani-males! Los gemelos lo saben porque el abuelo escribió un libro recopilando todos los seres extraños que se cruzó en su vida. Es una auténtica guía de la fauna de los sueños. Entre sus páginas hay anotados ciento siete.

¡Ciento siete!

A los gemelos les viene genial que su familia haya conservado el manual de Matías. Así, cuando ven a alguno de esos seres, pueden consultar su ficha —si es que el abuelo lo tenía registrado— y saber de qué especie es.

El libro de Matías tiene un montón de páginas escritas a mano con estilo elegante. Las cubiertas son de cuero marrón y en la portada puede leerse, en letras doradas:

BESTIARIO DE LOS SUEÑOS

por Matías Montenegro

Vega y Lucas se dedican a su labor de rastreadores de sueñanimales en secreto, sin asustar a nadie ni llamar la atención.

9

Es como ser espía o fantasma. Todos los trabajos chulos exigen discreción. ¿Cuál será la próxima criatura que tendrán que devolver a su mundo? Pronto lo sabrás...

