• CUBE KID •

Diario de un ALDEANO

~~PRINGAO~~

HÉROE



El primer pringao en el universo Minecraft

Planeta Junior

• CUBE KID •

Diario de un ALDEANO

~~PRINCAO~~

HÉROE

© 2025, Cube Kid
© 2025, 404 éditions, an imprint of Édi8, Paris, France.
Título original: *Journal d'un Noob (Héros) - volume 8*

Publicado en España por Editorial Planeta, S. A., 2025
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)
www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com
www.planetadelibros.com
infoinfantilyjuvenil@planeta.es
Primera edición: julio de 2025
ISBN: 978-84-08-30512-5
Depósito legal: B. 11.461-2025
Impreso en España

Minecraft es una marca registrada de Mojang Synergies AB.
Este libro no está autorizado por Mojang Synergies AB. Minecraft y los nombres de los personajes de Minecraft son marcas comerciales de Mojang Synergies AB.
Este libro es una obra de ficción y no ha sido aprobado por ni está asociado a Mojang. Los demás nombres, personajes, lugares y tramas son fruto de la imaginación del autor y se usan de manera ficcional.

Cualquier parecido con la realidad es una coincidencia. Todos los derechos reservados.

El papel de este libro procede de bosques gestionados de forma sostenible y de fuentes controladas.

La lectura abre horizontes, iguala oportunidades y construye una sociedad mejor. La propiedad intelectual es clave en la creación de contenidos culturales porque sostiene el ecosistema de quienes escriben y de nuestras librerías. Al comprar este libro estarás contribuyendo a mantener dicho ecosistema vivo y en crecimiento. En Grupo Planeta agradecemos que nos ayudes a apoyar así la autonomía creativa de autoras y autores para que puedan seguir desempeñando su labor. Dirígete a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesitas fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puedes contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47. Queda expresamente prohibida la utilización o reproducción de este libro o de cualquiera de sus partes con el propósito de entrenar o alimentar sistemas o tecnologías de inteligencia artificial.

• CUBE KID •

Diario de un ALDEANO

~~PRINCIPIANTE~~

HÉROE



Planeta Junior

DIARIO
ENTRADA 1



En la **capital**, en la zona norte de la periferia de la ciudad, encontraréis algo similar a una posada muy grande.

Pero el estandarte parece demasiado **heroico** para ser una simple posada. Una espada dorada con alas, exhibida con orgullo sobre la entrada principal. Una sola mirada a un estandarte así y sabes que ese lugar ofrece **mucho más** que camas confortables.

De hecho, también hay una tienda de armas, otra de armaduras, una cafetería y un puesto de pociones.

Sin olvidar dos comedores. Y, sobre todo, un amplio vestíbulo con un tablero, similar a un tablón de anuncios, lleno de innumerables **misiones**.

Todo lo que un héroe novato necesita, todo bajo el mismo techo.

Un lugar con el tipo de nombre que uno podría esperar.

El Gremio de Aventureros

..... Un gremio para **aventureros**.

Al oír esto, estoy seguro de que algunos podríais preguntaros: ¿es necesario un gremio específico para esta gente? ¿Realmente necesitan los aventureros un **cuartel general**?

Tengo una pregunta mejor para vosotros: **¿a quién le importa?**

En serio, ¿quién cuestionaría un lugar así?

Sería como preguntar: «¿son realmente útiles los gofres?». A lo que respondería con un rotundo **«¡¡¡¡SÍ!!!!»**.

Pensad que ayer mismo era estudiante en la **Academia de Lorica**.

Hace unos meses, era un simple aldeano que no conocía nada más que la granja. Regar los cultivos. Cosechar semillas.

Y, ahora, estoy aquí, casi llamando a ese lugar mi hogar.

Aunque lo admito: mi primer día en ese lugar no transcurrió **exactamente** como me lo imaginaba.

Antes de poder **inscribirme**, tuve que asistir a una especie de clase de iniciación con otros tres posibles reclutas.

También venían de la Academia. No los conocía muy bien, pues solo nos habíamos cruzado en la escuela.

Uno de ellos era un **enano** llamado **Grom**. Pertenecía a la nobleza de los enanos y poseía un hacha de **esmeralda** con un encantamiento **Filo V**. Un enano guerrero, evidentemente. Algo mayor que yo. Quizá tenía catorce años. Parecía bastante fuerte para su edad.

A su lado estaba **Sorin**, con una armadura de cuero y una corta hoja de **diamante** colgada en la cadera.

Tenía aproximadamente la misma edad que **Grom** y me dio la impresión de ser un **cazador de tesoros** o un **ladrón**.

En tercer lugar, un pequeño ser llamado **Fimble**, **un gnomo** vestido con una túnica gris. Era un **mago** y también tenía casi la misma edad que yo. Doce o trece años.

En cuanto a nuestra **«maestra»**, se llamaba **Lysana**.



Era una mujer joven vestida con una cota de malla plateada. Alrededor de su cuello llevaba un colgante con un diamante. Esto significaba que ella era **una aventurera de rango Diamante**. No era el rango más alto en el Gremio, pero tenía bastante experiencia.

Primero, nos dio una visión general de la situación actual en el mundo.

Para mí, **nada era nuevo**, por lo que tuve momentos de ausencia mientras ella hablaba.

«...»

«... mundo en la actualidad asediado por el **Sin Ojos**...»

«Su **guarida**, descubierta hace poco tiempo, una mazmorra debajo de la capital... Los héroes invocados intentaron investigar, pero fallaron... Monstruos muy **poderosos**... Los aventureros del reino ahora están a cargo de la investigación... con dificultad... no más allá del primer nivel, y...»

Y...

... ZzzZzZz...

...

En resumen, **no va muy bien**.

Esperaba no tener que pensar demasiado en eso hoy.

¿No podríamos aprender uno o dos hechizos? Haría cualquier cosa para distraerme un poco.

—Entonces, **es una mazmorra clásica** —dijo el enano llamado **Grom**—. Entran varios grupos de aventureros, matan algunos monstruos, regresan a la ciudad, descansan y **empiezan de nuevo**.

—Hasta que el Gremio llegue al final —añadió el joven mago—.

Es sencillo.

—En resumen, **sí** —dijo Lysana—. Pero no te voy a mentir. El Gremio ha tenido que enfrentar muchos problemas últimamente. Los monstruos que hay allí no se parecen a **ningún otro** que hayamos visto.

Según ella, se llaman **eidolones**.

Una **clase** completamente nueva de monstruos. Completamente antinatural.

Casi como espíritus malignos. La última creación del **Sin Ojos**.

Algunos habían aparecido en los campos circundantes, atacando granjas y aldeas. Pero solían manifestarse mucho más en las mazmorras de la ciudad.

Nuestra maestra, después de dar esta explicación, se volvió hacia mí.

—He oído que tuviste **un enfrentamiento** hace poco. ¿Puedes describirlo?

—Parecía un **cerdo verde** —dije.

Grom dejó escapar una leve sonrisa.

—**¿Un cerdo?** ¿Pensaba que estábamos hablando de monstruos?

Me encogí de hombros.

—Era muy **fuerte**.

—Eso es, chaval.

El ladrón llamado **Sorin** resopló y le lanzó una mirada de **enfado** a nuestra instructora.

—¿Vamos a quedarnos aquí de brazos cruzados hablando de animales de granja? ¿Esto es lo que el Gremio no puede vencer?

—Sí, estamos perdiendo el tiempo —añadió el enano—. Y, ahora, nos hablan de cerdos... ¡¿Sabéis contra qué he luchado yo en mi tierra?! ¡Slimes! ¡Muchos slimes!

—¡Yo también! —dijo el joven mago **Fimble**—. ¡Antes de partir hacia la capital, acabé con varios slimes gracias a mi magia de fuego! ¡Y también con algunas arañas e incluso con **un creeper**!

—...

No podía creer lo que oía.

Parecía que sus aldeas solo habían sido atacadas por criaturas **básicas**. Tampoco habían puesto un pie en **el Laberinto** de la ciudad. Si lo hubieran hecho, nos habrían tomado en serio.

Lysana parecía **divertirse**.

—Os lo podría describir todo con detalle —replicó la maestra—. Pero las palabras no serían suficiente para prepararos. Para que podáis comprender con exactitud a qué nos enfrentamos, **tenéis que verlo** vosotros mismos.

Mientras caminaba hacia la puerta, echó una mirada hacia atrás.

—Vamos a ir al **Laberinto**. Si en algún momento sentís que ya no queréis formar parte de este gremio, hacédmelo saber.

Era exactamente como la última vez que vine aquí. Amplios pasillos de piedra **azul pálido**.

Las primeras palabras del ladrón al ver ese lugar fueron:

–**¿En serio?** Había mazmorras más **aterradoras** cerca de mi ciudad natal.



